Level 1.

**Q1. Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения:**

Со стороны пользователя – быстрая загрузка сайта, интуитивное понятный и приятный интерфейс, удобство использования сайта на различных устройствах.

Со стороны менеджера проекта – возможность внести какие-либо изменения в текущую верстку, если того потребует клиент, четкое выполнение задания по ТЗ.

Со стороны дизайнера – соблюдение верстальщиком поставленной задачи, как задумывал дизайнер.

Со стороны верстальщика – простота чтения чужого кода с использованием общих регламентов, методология.

Клиентского программиста – продуманная логика, классы. Сайт адаптируется под любой объем контента, грамотно оптимизируется.

Серверного программиста – максимально сжатый объем сайта (сжатие картинок и т.д.) чтобы не было нагрузки на сервер.

**Q2. Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.**

**Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике:**

Разработчики должны использовать определенные регламенты и использовать методологии, препроцессоры, таскменеджеры, которые помогают другим разработчикам понять суть кода и внести какие-либо изменения в кратчайшее время.

Использовал все вышеперечисленное, но без production опыта.

**Q3. Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.**

Из-за разных браузеров страницы могут отображаться по-разному(другие шрифты, расположение блоков), для этого следует использовать vendor prefix, оптимизация css для разных размеров экрана.

Проверял результат в основном через режим разработчика и выбирал определенное устройство. Также я использовал и непосредственно устройства: MacOs, Windows 7, 10, IOS, Android.

**Q4. Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.**

Emmet, gulp(минимизация кода, синхронизация браузера, SCSS/SASS, Visual Studio Code.

**Q5. Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?**

Сталкивался с такой проблемой и приходилось открыв режим разработчика в необходимых браузерах и смотреть корень проблемы и там же редактировать, для наглядности.

**Q6. Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?**

Напрямую спрошу дизайнера, если же это невозможно, то подаю на ревью и на время использую простые анимации и продолжу дальше верстать по макету, пока дизайнер не пересмотрит проект.

**Q7. Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).**

**Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSSверстка или и то, и другое?**

**Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?**

Недавно я использовал сайт itproger.com, где приобрел курс и успешно защитил диплом и там же выполняю различные задания. Также у меня имеется среднее профессиональное образование, где на последнем курсе я защищал диплом и курсовые в виде сайтов. Также я смотрю различные youtube ролики, прохожу различные тесты в SoloLearn (через приложение на телефон), подписан на телеграмм каналы, где ищу необходимую информацию. Проходил интересные игры по программированию(например, codecombat, но в связи с платной подпиской, полностью пройти не удалось). Ну и, конечно же, использовал различные интернет ресурсы или скачивал с торрента различные курсы/информацию. Также я прошел практику в компании Mediasoft на языке Python «Создание телеграм бота по мониторингу заболеваемости коронавирусом».

Меня скорее интересует HTML/CSS верстка, но с недавнего времени я стараюсь углубляться в JavaScript, но пока его не очень хорошо знаю.

Помимо этих знаний я также интересуюсь языком python, иностранным языком(уровень intermediate+), литературой как научной, так и художественной и стараюсь развивать свои моральные качества и физические. С недавнего времени осознал, что не стоит жалеть денег на саморазвитие.

**Q8. Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.**

Меня зовут Денис, мне 22 года. Родился я в городе Ульяновск и закончил Ульяновский авиационный колледж по специальности «Программирование в компьютерных системах», позже я поступил в УЛГТУ, но из-за невозможности добираться туда вовремя, мне пришлось перевестись в Синергию на дистанционное обучение. Программированием я мечтал заняться еще с 5 класса, когда начал играть в компьютерные игры и хотел понять, как делают такие сложные и интересные проекты.

В колледже на 3 курсе у нас появился предмет по веб разработке и меня это сильно увлекло и я был на хорошем счету у преподавателя. Вскоре меня взяли на практику в настоящую фирму по веб разработке, где участвовал в командной разработке сайта мебельного магазина, который вскоре успешно защитил на курсовой и дипломной работах. Также курсовую работу я еще писал на языке Wordpress.

Если говорить про личные качества, то я могу охарактеризовать себя как целеустремленный, дружелюбный, стараюсь быстро адаптироваться к каким-либо новым условиям, изучать интересную и необходимую для меня информацию, из-за чего могу просидеть полночи. Люблю вникать в суть вопроса и рассматривать различные точки зрения по нему.

К сожалению, production опыта у меня нет. Мой уровень junior и в доступе есть дипломный проект курса. Также есть дипломная работа, но я полагаю, это интеллектуальная собственность организации, где я и писал его.

Хотелось бы обучиться много новому в этой сфере и дальше в ней «процветать».

Оставляю ссылку на github, где можете посмотреть мои работы: https://github.com/Denis99811

Level 2.

<https://funboxtestpavelyev.000webhostapp.com/> - страница с выполненным заданием

<https://github.com/Denis99811/PavelyevTest> - исходники выполненного задания